Vriendjes



Verwijder bij de tubes die je gebruikt altijd eerst het watermerk

Installeer je filters indien dit nodig is

Zet je selecties in de daarvoor bestemde map

Plaats de textuur in de map texturen

Als alles op zijn plaats staat

Dan kunnen we nu beginnen

Veel plezier met deze les



GEBRUIKTE FILTERS

Eigen filter Emboss 3

Insteekfilters Eye Candy impact



Gebruikte materialen

Hoofd tubes 3 stuks van mapale

Masker mapale 39

Selectie vriendjes 1

Lettertype BERNHC

Brushes Tweed

Kleuren staaltje



Open een lege afbeelding van 900/600

Vullen met kleur 1

Neem een nieuwe raster laag

Vul die met kleur twee

Lagen nieuwe masker laag uit afbeelding

Zoek masker mapale 39

Lagen samenvoegen groep samenvoegen

Effecten afbeeldingeffecten naadloze herhaling standaard

Effecten eigen filter Emboss 3

Neem een nieuwe raster laag

Zoek je penseel Tweed zet de grootte op 200

Stempel in het midden en boven

Objecten uitlijnen horizontaal centeren

Deze laag dupliceren en samenvoegen

Effecten afbeeldingeffecten naadloze herhaling standaard

Effecten eigen filter Emboss 3

Selecteer in je lagen pakket groep raster 2

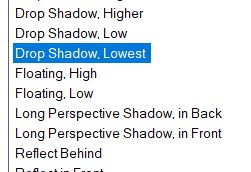
Selecties zoek selectie vriendjes 1 deze laden van schijf

Selecties laag maken van selectie

Lagen lagen schikken vooraan

Selecties niets selecteren

Effecten insteekfilters Eye Candy impact perspective shadow



Deze laag dupliceren

Afbeelding spiegelen en omlaag samenvoegen

Laag dupliceren omdraaien en omlaag samenvoegen

Neem tube 138 kopieer deze en plak als een nieuwe laag

Afbeelding formaat wijzigen met 120 %

In je lagen pakket deze laag op 65 zetten

Effecten randeffecten sterker accentueren

Neem de tube mapale 10

Afbeelding formaat wijzigen met 90 %

Plak die als nieuwe laag plaats deze aan de rechter kant

Neem de tube mapale 11

Kopieer deze en plak als een nieuwe laag

Afbeelding spiegelen

Plaats deze tube aan de linker kant

Bovenste laag activeren

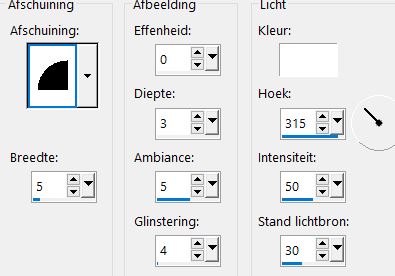
Lagen zichtbare lagen samenvoegen

Selecties alles selecteren

Afbeelding randen toevoegen 4 pixels wit

Selecties selectie omkeren

Afschuining binnen als voorbeeld

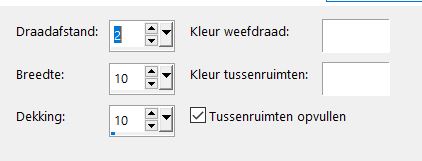


Selecties alles selecteren

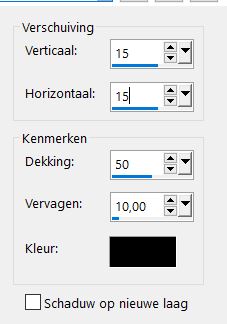
Afbeelding rand toevoegen 55 pixels voorgrond

Selecties selectie omkeren

Effecten textuureffecten weefpatroon met deze instelling



Selectie omkeren slagschaduw als voor beeld



Doe dit nog een keer met de V-H op -15

Selecties niets selecteren

Zet je achter grond op kleur 1 en je voor grond op kleur 2

Activeer je tekst gereedschap kies het type Bernhard MT

Schrijf je tekst

Effecten Geometrische effecten Sferisch cirkel sterkte op 80



Geef er onderstaande slagschaduw aan



Neem een nieuwe rasterlaag zet je naam of watermerk

Afbeelding randen toevoegen 4 pixels wit

Lagen alle lagen samenvoegen formaat wijzigen

Naar de maat die voor jou past

Deze les is klaar



Groetjes van mapale en hopelijk tot de volgende keer